

Übersicht über die Unterrichtsvorhaben für das Fach Sport – Sekundarstufe I – Jgst. 5 - 6 (G8)

Stand: Juni 2019

Erprobungsstufe			
(UV)	Inhalt		Zeitbedarf (Std.)
1.	Alle spielen mit –bewegungsintensive Lauf- und Staffelspiele spielen, Belastungssituationen erkennen und verstehen		10
2.	(Im Gleichgewicht sein –Spannung -Entspannung)		8
3.	Erlebnispädagogik –wir lernen uns als Gruppe mit unseren Bewegungsfähigkeiten kennen		10
4.	Gut vorbereitet für sportliche Aktivitäten –allgemeines Aufwärmen funktionsgerecht und strukturiert durchführen		8
5.	Wo sind meine persönlichen konditionellen Stärken? Stärken und Schwächen psycho-physischer Leistungsfähigkeit er-kennen, langfristig verbessern sowie Entspannung lernen		8
6.	Welche (Pausen-)spiele machen am meisten Spaß? –verschiedene Spielideen kriteriengeleitet einschätzen, Regeln sinnvoll variieren und Lieblingsspiele (er-) finden		10
7.	Systematisch und strukturiert spielen lernen –grundlegende Spielfertigkeiten und -fähigkeiten in Kleinen Spielen fair anwenden		10
8.	Laufen über Stock und Stein –Laufen in seiner Vielfalt anwenden		8
9.	Große Sprünge machen: Springen in seiner Vielfalt anwenden		6
10.	Weitwerfen... gar nicht so schwer! –wie weites werfen gelingt		6
11.	Akrobatische Kunststücke lernen, üben und präsentieren mit dem Ziel: Präsentation auf der Karnevalssitzung		8

12.	Beim Bewegen an Turngeräten Abenteuer suchen und sich trauen		6
13.	Schwingen, Stützen und Springen – an unterschiedlichen Turngeräten sicher turnen		6
14.	Kennenlernen der Grundbewegungsarten (Laufen, Springen, Hüpfen) zu Musik mit dem Ziel einer ästhetischen Präsentation		8
15.	Aerobic - Schüler/innen gestalten eigenständig einen Bewegungsablauf		10
16.	Ich kann im Team mit- und gegeneinander spielen! –einfache Aufgaben in Mannschaftsspielen taktisch sicher, regelgeleitet und fair bewältigen		10
17.	Grundlagen legen für die Ballspiele Fußball und Basketball		10
18.	Gleiten auf dem Eis		4
19.	Fairness bei Gruppen/Partnerkämpfen –Zweikämpfe spielerisch vorbereiten und beim Gegeneinander kooperieren		6
20.	SCHWIMMEN KLASSE 6 -Einführung der grundlegenden Kraul-, Rücken-und Brusttechniken -Einführung Wasserspringen und Startsprung -Strecken-und Tieftauchen -Schwimmen –meine eigene Sicherheit und die Sicherheit anderer -Ausdauerndes Schwimmen		ca. 60 Std